

A Dorottya Étteremüzemeltető Zrt. „Ebédmenü” nyereményjátékára vonatkozó Játékszabályzat

A Dorottya Étteremüzemeltető Zrt., mint az alábbi játék szervezője (székhely: 1026 Budapest, Pasaréti út 122-124., adószám: 25711178-2-41, cégjegyzékszám: 01 10 048912, a továbbiakban: „Szervező”) által szervezett Ebédmenü (továbbiakban: „Játék”) szabályait az alábbiak szerint állapítja meg.

I. Nyeremény

- 1.1 A nyeremény 2 db, személyenként 6 500 Ft értékű, 3 fogásos ebédmenüre jogosító ajándékutalvány az Anton by Aléli étterembe, amely keretében a nyertes az étterem által meghatározott előételek, főételek és desszertek közül fogásonként egy-egy ételt választhat. (a továbbiakban: „Nyeremény”)
- 1.2 A Szervező a Nyereményhez kapcsolódó utazási költségeket nem állja.

II. A Játék időtartama

- 2.1 A játék időtartama: 2026. május 11. – 2026. május 17. 23:59

III. Sorsolás

- 3.1 A 2 darab nyertes sorsolására az alábbi időpontban kerül sor a Szervező székhelyén (1026 Budapest, Pasaréti út 122-124.) zárt sorsolás keretében közjegyző részvétele nélkül:

2026. május 18. 11:00 sorsolás a résztvevő játékosok közül.

A sorsolások szoftver segítségével, a véletlenszerűség követelményeinek megfelelően történnek a <https://commentpicker.com/> internetes oldal igénybevételével.

- 3.2 A Játék során, a sorsolás alkalmával 2 fő kerül kisorsolásra; tartaléknyertesek kisorsolására nem kerül sor.

IV. A Játékban való részvétel feltételei

- 4.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító okmánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 4.8 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy vehet részt, aki megfelel a jelen IV. pontban foglaltaknak (a továbbiakban: „Játékos”).

- 4.2 A Játékos akkor vesz részt érvényesen a Játékban, ha a Játék 2.1 pontban írt időtartama alatt a www.instagram.com vagy a www.facebook.com domain alatti weboldalon

- a Játékot meghirdető bejegyzés alatt komment formájában megjelöli egy barátját, az ismerőse valós Instagram/Facebook profiljának betagglésével,
- kedveli a képet, és
- követi az Anton by Aleli Instagram/ Facebook oldalát (azt amelyik platformon részt vesz a nyereményjátékban)

(a továbbiakban együtt: „Pályázat”).

A Játékos a fentiek megítélésével, azaz a Játékban való részvétellel automatikusan kijelenti, hogy a jelen játékszabályzatban („Játékszabályzat”) írt valamennyi feltételt megismerte és azokat elfogadja.

4.3 A Játék időtartama alatt egy Játékos egy Pályázat beküldésére jogosult, amely Pályázat semmilyen formában nem sértheti harmadik személy személyéhez fűződő, vagy egyéb jogait.

4.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra kerülnek.

4.5 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok általuk regisztrált saját Instagram/Facebook profil igénybevételével és megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Instagram/Facebook profilt vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, Instagram/Facebook profil használatára vonatkozó jogosultságból fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező mindennemű felelősségét kizárja.

4.6 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező e bekezdésben írtak, illetve az e bekezdésben írtakból fakadó hibák, hiányosságok tekintetében mindennemű felelősségét kizárja.

4.7 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételei teljesítésének az ellenőrzése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező a kizárás tényéről a Játékost külön nem értesíti.

4.8 A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb szervezetek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

4.9 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a Játékból azonnali hatállyal kizárja azon Játékosokat, akik esetében azt tapasztalja, illetve annak megalapozott gyanúja merül fel, hogy a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve vagy valamely kitalált fantázianév alatt nem valós Instagram/Facebook profillal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a Nyeremény megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vagy több, illetve hamis Instagram/Facebook profillal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

V. A Játék definíciója és menete

5.1 A Szervező „Ebédmenü” néven hirdet nyereményjátékot az Instagramon és a Facebookon, melynek keretében arra kéri a résztvevőket, hogy a jelen Játékszabályzatban foglaltakkal összhangban, kedveljék a megosztott képet, jelöljék meg kommentben egy ismerősüket és kövessék be az Anton by Aleli Instagram/Facebook oldalát. A feltételeket teljesítő játékosok közül 1-1 fő kerül véletlenszerűen kisorsolásra.

5.2 Szervező a Játék teljes időtartama alatt – 2026. május 17. napján 23 óra 59 perctől – beérkezett érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül 2026. május 18. napján 11 óra 00 perctől, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással platformonként összesen 1-1 darab nyertes Játékost sorsol ki. A Szervező a sorsolás során számításba veszi azt, hogy a Játékos eleget tett-e Játék feltételeinek. A nyertes Játékosok az 1.1 pontban feltüntetett Nyereményt nyerik meg.

5.3 A sorsoláson a Játék időtartama alatt érvényes Pályázatot beküldő minden Játékos kizárólag egy Pályázattal vesz részt.

5.4 A Szervező a nyertes Játékosok nevét közzéteszi Instagram és Facebook storyban a sorsolást követően, valamint 2026. május 18. napján legkésőbb 23 óra 59 percig személyes üzenetben értesíti a nyerteseket, amelyhez a Játékos a Játékban való részvételével feltétel nélkül és kifejezetten hozzájárul. A Szervező a nyereményjátékkal, és annak szabályaival kapcsolatosan levelezést nem folytat. A Játék során pótnyerteseket a Szervező nem hirdet. A bármelyik nyertes Játékos bármely további értesítés nélkül a Játékból automatikusan kizárásra kerül, ezáltal nem jogosult a Nyeremény átvételére, ha:

- ha az értesítő levélre 2 munkanapon belül, legkésőbb 2026. május 20. 23:59-ig nem válaszol;
- ha bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot;
- bebizonyosodik, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon szándékosan befolyásolni próbálják;
- jelen részvételi szabályzat bármely pontját megsértik.

VI. Nyeremény kézbesítése

6.1. A Nyeremény kézbesítése e-mailen keresztül történik. A Nyeremény átvételének részleteit a Szervező a nyertesekkel Instagram, illetve Facebook üzenetben egyeztetni, mely során a Szervező elkéri a nyertes Játékos email címét. A Nyereményt a Szervező előzetes egyeztetés után emailben juttatja el a nyertes Játékosoknak legkésőbb 2026. május 22-én. A Játékosok kötelesek együttműködni a Nyeremény átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget, és a Nyeremény átvétele a Játékos érdekkörében felmerülő bármely okból megghiúsul, a Nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban, a Játékos a Szervezővel szemben semmilyen igényt nem támaszthat.

6.2. A Nyeremény nem átruházható és készpénzre nem váltható át.

VII. A Szervező felelőssége

7.1 A Játékot semmilyen formában nem szponzorálja, üzemelteti, működteti vagy támogatja az Instagram és a Facebook, csak a Játék platformját biztosítja. Bármilyen kérdés, észrevétel vagy panasz a Játék Szervezőjéhez érkezik be és nem az Instagramhoz és a Facebookhoz.

7.2. A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a cselekvőképességében részlegesen korlátozott vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli, vagy kiskorú személy regisztrációjából, valamint a nyertes Játékos részére elektronikus úton elküldött értesítésnek Szervezőnek fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

VIII. Kizárás

A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket megtévesztő magatartással megnöveljék, ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi résztvevőt. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét, hogy fenntartja magának a jogot, hogy ilyen cselekmény észlelése esetén kizárja a Játékost a Játékból.

IX. Adatvédelem, személyhez fűződő jogok

A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályban felsorolt Nyereménnyen túlmenően egyéb nyereményt. A Játékban részt vevő Játékosok részvételükkel automatikusan tudomásul veszik és elfogadják a Játék játékszabályzatát és az adatkezelésre vonatkozó szabályozást, valamint tudomásul veszik, hogy:

- az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékos hozzájárulását az adatkezelés tekintetében a Játékban való részvétellel kifejezetten megadottnak kell tekinteni;
- a nyertes játékos adatait (név, Instagram/Facebook profil) a Szervező nyilvánosságra hozhatja a Szervező Facebook, Instagram oldalain és weboldalán,
- amennyiben a Nyereménnyel kapcsolatban adók vagy más közterhek megfizetése válik szükségessé, úgy a Szervező az e kötelezettség teljesítéséhez szükséges további adatokat is kezeli, melynek megadása a Játékos általi önkéntes hozzájárulásnak tekintendő, valamint;
- a Játék során felmerülő nyereményadó megfizetését a Nyeremény felajánlója vállalja. A Nyereménnyel kapcsolatban adók vagy más közterhek megfizetéséhez szükséges adatok kezelésének ideje a jogszabályok szerinti kötelező adatkezelési időtartam, melyet követően az adatok törlésre kerülnek.

9.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

9.1.1 Szervező, mint adatkezelő, és mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Nyeremény átadásáig kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezeli, illetve feldolgozza;

9.1.2 nyertesség esetén nevüket a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza;

9.1.3 nyertességük esetén a Játékosokról és a Nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában, illetve hirdeteiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett;

9.1.4 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését. A megadott adatok kezelője a Szervező, mint adatkezelő.

9.2 Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a vonatkozó, hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését az alábbi címen: 1026 Budapest, Pasaréti út 122-124. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján a Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat.

9.3 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi.

9.4 A hatályos magyar jogszabályoknak megfelelően a Játékos jogosult a személyes adatai kezeléséről tájékoztatást, személyes adatai helyesbítését, zárolását, törlését kérni. Kérelmére a Szervező tájékoztatja az általa kezelt adatairól, azok forrásáról, az adatkezelés céljáról, jogalapjáról, időtartamáról, továbbá – a Játékos személyes adatainak továbbítása esetén – az adattovábbítás jogalapjáról és címzettjéről. A Szervező köteles a kérelem benyújtásától számított legrövidebb idő alatt, legfeljebb azonban 25 napon belül, közérthető formában, a Játékos erre irányuló kérelmére írásban megadni a tájékoztatást. Kérdés esetén a Szervező az alábbi elérhetőségen rendelkezésre áll: 1026 Budapest, Pasaréti út 122-124.

A Szervező általános adatkezelési tájékoztatója az alábbi linken érhető el: https://antonbyaleli.aleli.hu/wp-content/uploads/2025/09/Adatkezesi_2025_DEZrt.pdf

9.5 A Szervezőhöz intézett kérelemmel a Játékos tiltakozhat személyes adatának kezelése ellen, (a) ha a személyes adatok kezelése vagy továbbítása kizárólag a Szervezőre vonatkozó jogi kötelezettség teljesítéséhez vagy a Szervező, adatátvevő vagy harmadik személy jogos érdekének érvényesítéséhez szükséges, kivéve kötelező adatkezelés esetén; (b) ha a személyes adat felhasználása vagy továbbítása közvetlen üzletszerzés, közvélemény-kutatás vagy tudományos kutatás céljára történik; valamint (c) törvényben meghatározott egyéb esetben. A kérelemről a Szervező a kérelem beérkezésétől számított 15 napon belül dönt. Amennyiben a Játékos a Szervező döntésével nem ért egyet, illetve, ha a Szervező a határidőt elmulasztotta, a Játékos a döntés közlésétől, illetve a határidő utolsó napjától számított harminc (30) napon belül bírósághoz fordulhat.

9.6 A Játékos a személyes adatai kezelésével kapcsolatos jogainak gyakorlása során a Szervezőhöz intézett kérelmének, illetve közlésének elutasítása, illetve az abban foglaltak teljesítésének elmulasztása esetén a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz, illetve a bírósághoz fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság elérhetősége: Postai cím: 1363 Budapest, Pf.: 9. Cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.

Jogainak megsértése esetén a Játékos bírósághoz is fordulhat. A per elbírálása törvényszéki hatáskörbe tartozik, és az általános illetékességi szabályban foglaltak mellett (vö. a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. 25. §) a Játékos választása szerint a Játékos lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt is megindítható. A személyes adatok védelmével összefüggő per illetékmentes, és a bíróság soron kívül jár el.

9.7 Szervező a jelen Játékszabályzat és a Játék menetének vagy a Játék bármely részletére kiterjedő egyoldalú változtatásának a jogát fenntartja. Amennyiben a Játék során visszaélések, vagy olyan magatartás gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékot szüneteltesse vagy megszüntesse, illetve a visszaélést elkövető személyt a Játékból kizárja. Ilyen esetben a Szervező mindennemű felelősségét kizárja.

A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt az Instagram/Facebook oldala technikai okokból időszakosan nem érhető el. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősségét kizárja.

X. Vegyes rendelkezések

10.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, e-mail cím elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), és ebből eredően a Nyeremény átadásának elmaradásáért vagy késedelméért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

10.2 Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti, bármely igényt a Szervezővel szemben nem támaszthat.

10.3 A Szervező kizárja a felelősségét minden, a www.instagram.com és a www.facebook.com Weboldalakat, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményt, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

10.4 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, Instagram/Facebook profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

10.5 Amennyiben a Játékos adatfeltöltés vagy a Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

10.6 Szervező kizárja a felelősségét az Instagram és Facebook oldalak rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a felület nem, vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden tőle telhető intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

10.7 A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Instagram és a Facebook által, ezért az adatszolgáltatás nem az Instagram és a Facebook, hanem a Szervező részére történik.

10.8 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva akként teszi közzé, hogy a szabályzat módosításának tényéről tájékoztatást nyújt, az új szabályzat elérhetőségének pontos megjelölésével, megjelölve a változást.

A Játékszabályzat esetleges megváltoztatása esetén ezen új szabályzat elfogadásának minősül, ha a Játékos nem jelzi írásban kifejezetten azt, hogy a továbbiakban nem kíván részt venni a Játékban.

Ezt az Instagram/Facebook kommunikációs csatornáin keresztül tudja megtenni az új szabályzat közzétételét követő 24 órán belül. A Szervező ezt tudomásul veszi és haladéktalanul törli a Játék posztjából az új szabályzatot el nem fogadó Játékos kommentjét.

10.9 Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a vonatkozó, hatályos jogszabályok rendelkezéseit kell alkalmazni. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

Budapest, 2026. május 11.

Dorottya Étteremüzemeltető Zrt.

Szervező

ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

AZ ANTON BY ALELI NYEREMÉNYJÁTÉKAHOZ

Jelen adatkezelési tájékoztató célja, hogy a Dorottya Étteremüzemeltető Zártkörűen Működő Részvénytársaság (székhelye: 1026 Budapest, Pasaréti út 122–124., cégjegyzékszám: **01 10 048912**), mint adatkezelő, átlátható módon tájékoztassa az érintetteket az Anton by Aleli hivatalos Instagram és Facebook oldalán megrendezésre kerülő nyereményjáték során végzett személyes adatkezelésről, összhangban az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendeletével (általános adatvédelmi rendelet, GDPR).

A nyereményjáték célja, hogy a játékban részt vevő felhasználók közül sorsolás útján kiválasztásra kerüljön platformonként 1-1 nyertes, aki két fő részére szóló, három fogásos ebédmenüt nyer fejenként 6500 Ft értékben (tehát 1 nyertes 13 000 Ft értékben). A részvétel feltétele az Instagram/ Facebook poszt kedvelése, az étterem oldalának követése, valamint egy további felhasználó megjelölése a kommentek között. A nyereményjátékban kizárólag 18. életévüket betöltött személyek vehetnek részt. A nyeremény sorsolása online módon, sorsoló alkalmazás segítségével történik, amelyről képernyőfelvétel készül. A sorsolás 2026. május 18., 11:00 órakor történik, a nyertest ezt követően Instagram/ Facebook direkt üzenet formájában értesítjük.

A nyereményjáték lebonyolításához kapcsolódó adatkezelés az érintett Instagram felhasználónevére terjed ki, valamint azon felhasználók felhasználónevére, akiket a résztvevő a poszt kommentjében megjelöl. A nyertes értesítését követően, a nyeremény átadásához szükséges adatok (pl. név, e-mail cím, telefonszám, esetleg lakcím) kizárólag a nyertessel történő egyéni egyeztetés alapján, önkéntes hozzájárulással kerülnek bekérésre.

Az adatkezelés jogalapja a GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pontja szerinti hozzájárulás. Az érintett a játékban való részvétellel – azaz a részvételi feltételek teljesítésével – önkéntesen, konkrét és tájékozott módon járul hozzá személyes adatainak kezeléséhez. A hozzájárulás bármikor visszavonható, amely azonban az adatkezelés megszüntetését, ezáltal a játékban való további részvétel ellehetetlenülését eredményezi. A személyes adatok kezelése kizárólag a nyereményjáték lebonyolításához szükséges mértékben és ideig történik. Az adatkezelő a sorsolás lebonyolítását és a nyertes sikeres értesítését követően haladéktalanul törli az adatokat, mivel azok további megőrzésére nincs szükség.

A sorsolás átláthatóságának biztosítása érdekében az online sorsolásról képernyőfelvétel készül, amely az Instagram story felületén kerül közzétételre. Ez kizárólag a sorsolási folyamat megosztását szolgálja.

A személyes adatok kezelésében az adatkezelő megbízásából adatfeldolgozóként közreműködik a BDPST Koncept Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 1026 Budapest, Pasaréti út 122–124., cégjegyzékszám: 01-09-383540), amely a nyereményjáték során az Anton by Aleli közösségi médiafelületeinek technikai kezelését látja el. A BDPST Koncept Kft. kizárólag az adatkezelő utasításai alapján, és kizárólag a nyereményjáték lebonyolításához szükséges körben fér hozzá az érintettek személyes adataihoz. Az adatkezelő és az adatfeldolgozó között írásbeli adatfeldolgozói szerződés van érvényben.

Az adatkezelő és az adatfeldolgozó az adatokat az Európai Unión belül kezeli, harmadik országba történő adattovábbítás nem történik.

Az érintettek a GDPR 15–22. cikkei alapján különböző jogokkal rendelkeznek a személyes adataik kezelésével összefüggésben. Jogosultak tájékoztatást kérni arra vonatkozóan, hogy az adatkezelő milyen adatokat kezel róluk, milyen célból, milyen forrásból, milyen jogalapon és mennyi ideig. Kérhetik a rájuk vonatkozó személyes adatok helyesbítését, amennyiben azok pontatlanok vagy hiányosak, illetve kérhetik azok törlését, ha az adatkezelés célja megszűnt, a hozzájárulást visszavonták, vagy az adatkezelés jogellenes. A törlés helyett kérhetik az adatkezelés korlátozását is, például, ha vitatják az adatok pontosságát, vagy tiltakoztak az adatkezelés ellen.

Az érintettek kérhetik, hogy az általuk megadott adatokat strukturált, géppel olvasható formában megkapják, illetve azokat másik adatkezelőhöz továbbíthassák, amennyiben az adatkezelés hozzájáruláson vagy

szerződésen alapul, és automatizált módon történik. A hozzájárulás bármikor, indokolás nélkül visszavonható, amely azonban nem érinti a visszavonás előtt végzett adatkezelés jogszerűségét.

Amennyiben az érintett úgy véli, hogy a személyes adatai kezelése a vonatkozó jogszabályokkal ellentétes, jogosult panaszt benyújtani a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9–11., weboldal: www.naih.hu). Az adatkezelő kérdések vagy panasz esetén az általa megadott hivatalos elérhetőségeken keresztül elérhető.